

## Monitoring

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

|                |   |
|----------------|---|
| Nummer und Typ | MDE-VGD-MO-1000.23F.001 / Moduldurchführung               |
| Modul          | Monitoring  |
| Veranstalter   | Departement Design  |
| Leitung        | Mela Kocher,<br>René Bauer,<br>Ulrich Götz,<br>Beat Suter |
| Zeit           | Di 21. Februar 2023 bis Di 6. Juni 2023 / 10 - 17 Uhr     |
| ECTS           | 4 Credits   |
| Termine        | 21.2.2023-6.6.2023, jeweils dienstags                     |
| Bewertungsform | bestanden / nicht bestanden                               |