

Fachinput B

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-B-1000.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Fachinput B
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Mela Kocher, René Bauer, Philomena Schwab
Zeit	Mi 22. Februar 2023 bis Mi 24. Mai 2023 / 13:30 - 17 Uhr
ECTS	2 Credits
Lehrform	Projektarbeit, angeleitet und selbständig
Inhalte	Entwicklung eines gesamten Games von A bis Z in einem Team
Bibliographie / Literatur	Jeweils vom Dozentin/von der Dozentin angekündigt
Leistungsnachweis / Testatanforderung	aktive Teilnahme und 80% Anwesenheit
Termine	27.2.-5.6.2023 An 6 Montagnachmittagen mit Leitung; ansonsten selbständige Bearbeitung an Mittwochnachmittagen in der Klasse (s. Terminübersicht für Details). Jeweils 13.30-17.00 Uhr.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden