

Fachinput A

Es finden regelmässig Vorlesungen der Dozierenden des MA Game Design zu relevanten und aktuellen Themen aus dem soziologischen, kulturellen, gestalterischen und technologischem Umfeld des Game Designs statt. Diese Vorlesungen beziehen sich nicht direkt auf die individuellen MA-Projekte der Studierenden, werden jedoch aus den Oberthemen des MA Game Design entlehnt (also aus Game Production, Ludic Game Art, Collaborative Worlds, Serious Game Design, Urban und Pervasive Games).

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-A-1000.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Fachinput A
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Mela Kocher Ulrich Götz René Bauer Hiloko Kato Beat Suter
Zeit	Mi 22. März 2023 bis Mi 24. Mai 2023 / 9:30 - 12 Uhr
Anzahl Teilnehmende	maximal 10
ECTS	2 Credits
Lehrform	Vorlesung/Workshop
Zielgruppen	2. Semester Studierende des Master of Arts in Design, Vertiefung Game-Design
Lernziele / Kompetenzen	Insights in spezifische Themen des Gamedesigns
Inhalte	Die Studierenden reflektieren ihre individuellen Projekte im Spiegel dieser Vorlesungen, verfolgen die Veranstaltungen aus dem speziellen Blickwinkel ihrer individuellen MA-Projekte und beziehen die Reflexion über die behandelten Themen in den weiteren Verlauf ihrer Arbeiten mit ein. Die in den Vorlesungen behandelten Themen bestimmen die Dauer der jeweiligen Veranstaltung, betragen aber in der Regel 1-2 Halbtage. Sie können praktische Übungen und Anwendungen am gleichen Tag oder in der Folgezeit einschliessen. Die Vorlesungen der Dozenten des MA Game Design werden durch Beiträge von Gastdozenten erweitert, die innerhalb vergleichbarer Voraussetzungen und in ähnlichen Abläufen stattfinden. Je nach Thema kann besonders bei Vorträgen von Gastdozenten eine Koppelung mit Veranstaltungen des BA Game Design stattfinden. Dozierende: René Bauer, Prof. Ulrich Götz, Dr. Hiloko Kato, Dr. Beat Suter, Dr. Mela Kocher
Bibliographie / Literatur	Jeweils vom Dozenten/Dozentin angekündigt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Besuch und aktive Teilnahme
Termine	An ausgewählten MittwochVormittagen; Termine werden zu Semesterbeginn

	kommuniziert.
Dauer	10:00-12:00 Uhr.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden