

Digitales Zeichnen und Malen

Digitales Zeichnen und Malen

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-2060.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Digitales Zeichnen und Malen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	David Schürch
ECTS	1 Credit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none">• Graphic Tablet, Display Tablet o.Ä., Laptop• Installation «Kyle's brushes» auf Photoshop
Lehrform	Übungen
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden erstellen eine Fotocollage als Arbeitsgrundlage. Sie schaffen sich einen Überblick über die verschiedenen Möglichkeiten und Tools für digitales Zeichnen und Malen und erarbeiten sich einen eigenen Workflow.
Inhalte	Folgende Punkte werden im Modul behandelt: Fotocollage als Arbeitgrundlage Übersicht Tools für Digitales Zeichnen und Malen Erfahrungsaustausch Anwendung verschiedener Techniken Erarbeiten eines eigenen Workflows
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit
Termine	gemäss Unterrichtsplan
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden