

Graphical User Interface II

Gestaltung und prototypische Umsetzung von grafischen Benutzerschnittstellen.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-2020.07.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Graphical User Interface II
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Jonas Scheiwiller Marcial Koch Tobias Dupuch
Zeit	Di 9. Mai 2023 bis Fr 9. Juni 2023
ECTS	7 Credits
Voraussetzungen	Bestandene Kurse des 1. Semester (Design und Technologie)
Lehrform	Seminar mit Übungs- und Selbststudiumsanteilen
Zielgruppen	Pflichtmodul für 2. Semester Interaction Design
Lernziele / Kompetenzen	Erstes Kennenlernen von unterschiedlichen Designmethoden zur Entwicklung eines Graphical User Interfaces. Methoden: User Interview, Personas, Scenarios, Wireframes, Prototyping, Usability Testing etc.
Inhalte	Analyse eines bestehenden Graphical User Interface. Durch persönliche Befragungen von Nutzern Erkenntnisse über ihr Verhalten, ihre Probleme und Wünsche gewinnen. Um die unterschiedlichen repräsentativen Benutzergruppen besser zu verstehen werden Personas erstellt. Anschliessend werden anhand von unterschiedlichen Use Cases die Funktionalitäten der Anwendung spezifiziert. Mit Wireframes wird das Grundgerüst des Interfaces festgelegt. Über das Gerüst wird dann die grafische Oberfläche gestaltet. Teilbereiche werden prototypisch umgesetzt, um diesen für einen einfachen Usability Test einzusetzen.
Bibliographie / Literatur	Dark Horse Innovation (Hg): Digital Innovation Playbook. Das unverzichtbare Arbeitsbuch für Gründer, Macher und Manager, Hamburg 2016 Maeda, John (Hg): The Laws of Simplicity. Design, Technology, Business, Life, Cambridge, Massachusetts 2006
Leistungsnachweis / Testatanforderung	min. 80% Anwesenheit, Dokumentation, digitale Abgabe der Aufgaben (siehe Kurs auf Paul)
Termine	09.05.2023 - 09.06.2023
Dauer	17 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F