

Adventure Game

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 4. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-4004c.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Adventure Game
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Chris Elvis Leisi
Anzahl Teilnehmende	maximal 23
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	Alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Projekt
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 4. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Entwurf eigenständiger Singleplayer Spielkonzepte und Umsetzung in interaktive Spielprototypen. Das Projekt umfasst Recherche, Erstellung eines kreativen Spielkonzeptes, technische Realisierung, abschliessende Präsentation und Dokumentation.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Projektarbeit, min. 80% Anwesenheit
Termine	27.4.-8.6.2023
Dauer	10 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F
Bemerkung	Noten von A - F