

## Praxistransfer: Mechanische Automaten und kinetische Objekte

Spiel mit mechanischen und physikalischen Grundprinzipien

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Ästhetische Bildung und Soziokultur > 2. Semester  
 Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Ästhetische Bildung und Soziokultur > 4. Semester  
 Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Bildnerisches Gestalten an Maturitätsschulen > 2. Semester  
 Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Bildnerisches Gestalten an Maturitätsschulen > 4. Semester

Nummer und Typ	bae-bae-dp800-09.23F.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxistransfer: Mechanische Automaten und kinetische Objekte
Veranstalter	Departement Kulturanalysen und Vermittlung
Leitung	Renato Grob
Zeit	Mo 4. September 2023 bis Fr 8. September 2023 / 8:30 - 16:30 Uhr
Ort	ZT 3.E07-C Projektraum rechts
Anzahl Teilnehmende	6 - 10
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Die Anmeldung für ein Wahlmodul ist verbindlich. Eine Abmeldung nach Modulstart kann nicht mehr berücksichtigt werden bzw. erfordert eine schriftliche Begründung.
Lehrform	Blockwoche Praxistransfer Seminar mit Übungen
Zielgruppen	Bachelor Art Education, alle Semester
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden ... <ul style="list-style-type: none"> <li>- entwickeln anhand von zwei- oder dreidimensionalen Figuren oder Szenerien eigenständige, von Kurbeln betriebene Automaten oder Objekte.</li> <li>- experimentieren mit verschiedenen mechanischen und physikalischen Grundprinzipien.</li> <li>- erforschen die Transformation von Drehbewegungen in lineare Bewegungen sowie szenischer Abläufe zurück in Drehbewegungen.</li> <li>- kennen und verstehen einfache mechanische Systeme und konzipieren selber solche.</li> <li>- üben sich im Umgang mit Kurbelantrieben, Übersetzungen, Untersetzungen, Zahnrädern, Nocken, Federn etc.</li> <li>- können verschiedene Verfahren wie Schrauben, Sägen, Malen ect. anwenden.</li> </ul>
Inhalte	Grundlagen der Mechanik Grundlagen der Kinetik Kenntnisse kinetischer Kunst Grundlagen des Automatenbau Beispiele aus der kinetischen Kunst Beispiele aus der Welt der Automaten  Voraussichtlich findet das Seminar im Atelier von Renato Grob statt. Die Idee wäre, ungestört in die Welt der Mechanik und Kinetik einzutauchen und während des Seminars einen eigenen Automaten oder ein Objekt zu entwerfen und anhand einer einfachen Kurbelmechanik zum Leben zu erwecken. Exkursionen, gemeinsames Kochen und Essen inspirieren und runden die Woche ab.

Die Teilnehmenden werden bis spätestens zu den Sommerferien über den Unterrichtsort informiert.

Bibliographie /  
Literatur Wird in der Blockwoche vermittelt

Leistungsnachweis /  
Testatanforderung Bewertungsskala:  
bestanden/nicht bestanden  
80% Anwesenheit

Termine Kw 36  
Mo-Fr  
4.9-8.9.2023  
8.30-16.30h

Dauer 1 Woche

Bewertungsform bestanden / nicht bestanden

Bemerkung Unterrichtssprache ist Deutsch.  
The seminar will be held in German.

Die Materialkosten gehen zu Lasten der Studierenden.

Für Wahlmodule gilt folgende Grundsatzregelung:

Die Anmeldung gilt verbindlich. Begründete Um- oder Abmeldungen müssen via Sekretariat Art Education ([sekretariat.arteducation@zhdk.ch](mailto:sekretariat.arteducation@zhdk.ch)) geregelt werden.

Direkt-Vereinbarungen mit Dozierenden werden nicht akzeptiert. Zu spät eintreffende Um- oder Abmeldungen (nach Kw 6 für Frühjahrssemester / nach Kw 36 für Herbstsemester) werden nur unter folgenden Bedingungen und mit schriftlicher Begründung angenommen:

- Krankheit (Arztzeugnis einreichen)
- Auslandsemester (offizieller Nachweis)
- Ausserordentliches

Fehlt ein solcher Nachweis bleibt die Anmeldung bestehen und hat ein «nicht bestanden» zur Folge.