

Grundkurs Zeichnen

Grundkurs Zeichnen

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Visual Communication > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VVK-V-1030.22H.003 / Moduldurchführung
Modul	Grundkurs Zeichnen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	NN / Hauptleitung RoliDelux
Zeit	Di 25. Oktober 2022 bis Fr 4. November 2022
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	Studium Visuelle Kommunikation
Lehrform	Projektunterricht, Übungen
Zielgruppen	I. Semester
Lernziele / Kompetenzen	- Erarbeiten und Vertiefen der zeichnerischen Grundlagen, analog und digital - Einsetzen zeichnerischer Umsetzung als eigenständiges, differenziertes Ausdrucksmittel - Erfinden und erproben eigenwilliger Ideen im Zusammenhang mit der Darstellung und Umsetzung ausgewählter Objekte oder Sachverhalte - Kreativer Umgang mit Mittel und Methoden - Einführung in die Grundlagen von Adobe Illustrator - kritische Reflexion des Arbeitsprozesses
Inhalte	Darstellung, Abstraktion, Reduktion, Umsetzung Übungen: - Auseinandersetzen mit den grundlegenden Darstellungsparametern Linie, Fläche, Struktur, Form, Volumen, Licht und Schatten anhand von analogen Übungen - Gegenstandszeichnen: Individuelle Wahrnehmung und Darstellung ausgewählter beispielhafter Objekte oder Sachverhalte - Inszenierung und Komposition - Ausloten assoziativer und transformatorischer Methoden Projektarbeit: - Erarbeiten einer dokumentarisch sachlichen Darstellung eines oder mehrerer Gegenstände oder ausgewählter Handlungszusammenhänge - Darstellung subjektiver imaginärer Zusammenhänge ausgehend von sachlichen erarbeiteten Gegenstandsdarstellungen
Bibliographie / Literatur	Unterlagen zu Adobe Illustrator CC werden am Anfang des Kurses abgegeben
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Engagierte Teilnahme; Qualität und Eigenständigkeit der Arbeit; 80% Anwesenheit
Dauer	25.10. - 04.11.22
Bewertungsform	Noten von A - F