Vorlesungsverzeichnis 22H

Erstellungsdatum: 13.05.2024 22:07

Zürcher Hochschule der Künste Zürcher Fachhochschule

Das Digitale im Theater vs. das Theater im Digitalen

Praxisfeld DR: Dramaturgie der Digitalität & Aufführungsanalyse

Praxisfeld BN, RE, SC, TP: Wahl

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Theater > Master Theater > Bühnenbild > Wahl Bisheriges Studienmodell > Theater > Master Theater > Dramaturgie > Praxisfeld Bisheriges Studienmodell > Theater > Master Theater > Regie > Wahl Bisheriges Studienmodell > Theater > Master Theater > Schauspiel > Wahl Bisheriges Studienmodell > Theater > Master Theater > Theaterpädagogik > Wahl

Nummer und Typ MTH-MTH-PM-02.22H.017 / Moduldurchführung

Modul Praxisfeld 02 ECTS

Veranstalter Departement Darstellende Künste und Film

Leitung Harald Wolff, NN

Anzahl Teilnehmende 3 - 12

ECTS 2 Credits

Voraussetzungen MA Dramaturgie, MA Theater

Lernziele / Kompetenzen Kennenlernen der Vielfalt digitaler Theaterformen, Auseinandersetzung mit der Begriffsbildung von "Digitalem Theater", Digitale Prozesse erarbeiten können für das

Theater mit digitalen Tools

Inhalte

Was kann als digitales Theater verstanden werden, was kann es sein und welche Rückwirkungen kann Digitalität auf das Dispositiv Theater haben? Während Harald Wolff digitales Theater vor allem als Organisation von Begegnungen im digitalen Raum begreift, beschäftigt sich Luis Krawen mit dem Erschließen neuer Ausdrucksformen im analogen Theater durch digitale Arbeitsprozesse. Beide Perspektiven, die der dramaturgischen Vermittlunsgsarbeit im digitalen Raum, und die der Erarbeitung digitaler Bildwelten werden in diesem Workshop aufeinander bezogen.

Wir werden die große Bandbreite digitalen Theaterschaffens vorstellen und diskutieren sowie eigene Standpunkte in diesem Spektrum entwickeln. Aus den jeweiligen Zugängen zum Digitalen im Theater können auch erste praktische Umsetzungen entstehen.

Bibliographie / Literatur

Judith Ackermann: Spielformen digitalen Theaters, auf https://dramaturgischegesellschaft.de/blog/1005/, 2021

Judith Ackermann, Benjamin Egger (Hg): Transdisziplinäre Begegnungen zwischen postdigitaler Kunst und kultureller Bildung. Springer VS, Wiesbaden, 2021

Alfie Bown: Playstation Dreamworld, Polity, Hong Konk 2017 https://www.wiley.com/en-us/The+PlayStation+Dreamworld-p-9781509518029

Dagmar Fink, Cyborg werden. Möglichkeitshorizonte in feministischen Theorien und

Science Fictions. transcript verlag, Bielefeld 2021

Chris Hables Gray (Editor), The Cyborg Handbook, Routledge 1995

Haraway, Donna Jeanne (1991). "A Cyborg Manifesto: Science, Technology, and Socialist-Feminism in the Late Twentieth Century". Simians, Cyborgs and Women: The Reinvention of Nature. Routledge. ISBN 0415903866.

Manuela Naveau, Trustworthy hier und da, auf: https://dramaturgischegesellschaft.de/blog/manuela-naveau-trustworthy-hier-und-da/, 2021

Roman Senkl und Lea Göbel: 10 Überlegungen zur Digitalen Dramaturgie,nachtkritik netzmarkt, Februar 2022, , https://heidelberger-stueckemarkt.nachtkritik.de/netzmarkt-2

Roman Senkl: Die Wirklichkeit als Cyborg, in: Konfiguration. Hg. Holger Bergmann. Fonds Darstellende Künste, 2020. https://www.fonds-daku.de/wp-content/uploads/2020/11/Konfig_Broschuere_A4_RZ_Online_DS-1.pdf

Felix Stalder: Kultur der Digitalität, Suhrkamp, Berlin 2016 https://www.suhrkamp.de/buch/felix-stalder-kultur-der-digitalitaet-t-9783518126790

Arne Vogelgesang: Was ist denn hier passiert? Auf: https://dramaturgischegesellschaft.de/blog/arne-vogelgesang-konferenzbeobachtung/, 2021

Termine KW47 / (21.11. – 25.11.2022)

Dauer 10.30h – 14.00h, Selbststudium: 15.00h – 18.00h

Bewertungsform bestanden / nicht bestanden

Sprache Deutsch

Bemerkung Harald Wolff ist Vorsitzender der Dramaturgischen Gesellschaft (DG) und gehört

seit 2020 als Dramaturg zum Künstlerischen Leitungsteam der Münchner Kammerspiele. Dort streamt er gemeinsam mit Thomas Hauser auf twitch das Videospielformat GOOD GAME und hat unter dem Label WHAT IS THE CITY unterschiedlichste digitale Begegnungsformate entwickelt. Auf Seiten der DG hat er 2021 die (gemeinsam mit der Akademie für Theater und Digitalität und minuseins entwickelte) maßstabsetzende Digitale Konferenz DiG IT ALL #1 federführend verantwortet. Er ist Mitinitiator der mit dem Faust-Preis ausgezeichneten bundesweiten Gesprächsreihe "40.000 Theatermitarbeiter*innen treffen ihre

Abgeordneten". Außerdem regelmäßiges Jury-Mitglied des Kleist-Förderpreises für junge

Dramatik und seit 2018 regelmäßiger Gastdozent an der ZHDK.