

Fachinput B

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 2. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-B-2000.22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Fachinput B
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer Mela Kocher Beat Suter Hiloko Kato David Stark
Anzahl Teilnehmende	maximal 10
ECTS	2 Credits
Zielgruppen	Masterstudierende Game Design Gamedesigner- und Gamedesignerinnen Interessierte Bachelorstudenten
Lernziele / Kompetenzen	Knowhow und Erfahrung in der Erstellung eines Spiels (Game Produktion) in Kooperation mit Partnern/Institutionen.
Inhalte	Entwicklung eines gesamten Games von A bis Z in einem Team / Mitarbeit an einem Forschungs- und Entwicklungsprojekt, Erstellung von Prototypen
Bibliographie / Literatur	Jeweils vom Dozenten/Dozentin angekündigt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	A-F oder Fx
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden