

Medizin I

Medizin I

Gestalterische Grundlagen und Methoden der Illustration im Fachbereich Medizin (am Beispiel der Veterinärmedizin).

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-3030.22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Medizin I
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Simone Monhart
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	• Interesse an medizinischen Inhalten und deren Vermittlung • Bereitschaft, sich auf die praxisnahen Rahmenbedingungen und eine der Sache angemessene Gestaltung einzustellen • Offenheit gegenüber digitaler Visualisierungstechniken, insbesondere dem Programm Adobe Illustrator
Lehrform	Übung/Projekt
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 3. Semester
Lernziele / Kompetenzen	• Kenntnis der wichtigsten Konventionen der medizinischen Illustration • Kennenlernen und Anwenden der Darstellungsformen für anatomische und medizinisch-chirurgische Zwecke • Umsetzung einer angewandten Aufgabenstellung mittels Vektorgrafik • Erfahrungen sammeln in der Zusammenarbeit und Kommunikation mit Kooperationspartnern Das Unterrichtsmodul findet in Kooperation mit der Vetsuisse Fakultät der Universität Zürich statt.
Inhalte	Umsetzung eines komplexen medizinischen Inhaltes – wie chirurgischer Eingriff – mittels Skizzen und Einzelbildern in digitaler Weise.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Mindestens 80% Anwesenheit
Termine	gemäss Unterrichtsplan
Bewertungsform	Noten von A - F