

## Objektzeichnen

Im Modul Objektzeichnen wird ein eigenständiges gestalterisches Projekt geplant und umgesetzt.

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-1070-22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Objektzeichnen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Raphael Gschwind
ECTS	2 Credits
Lehrform	Nach einer methodischen Einführung arbeiten die Studierenden selbstständig an einem eigenen, frei gewählten gestalterischen Projekt, das im Rahmen einer Zielvereinbarung mit den Dozierenden festgelegt wird. Das Modul wird mit einer Projektpräsentation und Plenumsdiskussion am Ende des Semesters abgeschlossen.
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden lernen, eine eigene gestalterische Zielsetzung zu formulieren, sich dazu ein methodisches Vorgehen zurechtzulegen und die selbstgestellte gestalterische Aufgabe innerhalb einer gegebenen Zeit möglichst selbstständig umzusetzen. In der Schlusspräsentation werden die Reflexion und der konstruktive Dialog über den Gestaltungsprozess geübt.
Inhalte	Die gestalterischen Inhalte richten sich weitgehend nach den persönlichen Zielsetzung und werden in Absprache mit den Dozierenden festgelegt. Wichtige Elemente im Arbeitsprozess sind das Formulieren einer Zielsetzung/ Zielvereinbarung, das methodische Vorgehen und das Zeitmanagement.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Mindestens 80% Anwesenheit
Termine	gemäss Semesterplan
Bewertungsform	Noten von A - F