

Konzeption BA-Projekt

Erarbeitung BA Konzept

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-5004.22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Konzeption BA-Projekt
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Beat Suter
Anzahl Teilnehmende	maximal 20
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Studienvertiefung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Studienvertiefung Game Design, 5. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Konzeption und Planung eines umsetzbaren Game-Projektes zur Erarbeitung im folgenden Semester.
Inhalte	Beschreibung des angestrebten BA Projektes Präsentation des Konzepts Abgabe eines Design Papers
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	9.1.-20.1.2023
Bewertungsform	Noten von A - F
Bemerkung	19.1.2023: Präsentation BA-Konzepte