

## Game Visuals V

Procedural Design; Prozedurale Design Methoden.

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-5002a.22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Game Visuals V
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Goran Saric
Anzahl Teilnehmende	maximal 20
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Studienvertiefung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Studienvertiefung Game Design, 5. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Erlernen von Methoden prozeduraler Gestaltung;
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	7.10.; 21.10.; 25.11.; 2.12.; 9.12.; 16.12.; 23.12.2022
Bewertungsform	Noten von A - F