

## Retromorphosen

Retromorphosen, Vertiefte Umsetzung eigener Spielideen basierend auf bewährten Spielmechaniken.

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3004.22H.001 / Moduldurchführung
Modul	Retromorphosen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Sonja Böckler
Anzahl Teilnehmende	maximal 20
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Studienvertiefung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Studienvertiefung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Realisierung eines eigenen Spiels in Konzept, Visualisierung und modellhafter Umsetzung.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	21.-22.9.;29.9.;6.10.;13.10.;20.10.;27.10.;3.11.;10.11.;17.11.;24.11.;1.12.2022
Bewertungsform	Noten von A - F