

## Coding Basics (gLV)

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Hochschulweites Lehrangebot > Geöffnete Lehrveranstaltungen  
Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Cast / Audiovisual Media > 3. Semester

Nummer und Typ BDE-VCA-V-3049.22H.001 / Moduldurchführung

Modul ((Einführung Coding))

Veranstalter Departement Design

Leitung Josef Renner  
Christine Gertsch  
Assistenz Nina Rothenberger

Anzahl Teilnehmende maximal 16

ECTS 2 Credits

Voraussetzungen Pflichtmodul 3. Semester VCA

Für Studierende anderer Studiengänge bzw. Vertiefungen der ZHdK erfolgt die verbindliche Einschreibung im Rahmen der geöffneten Lehrveranstaltungen via ClickEnroll vom 1. - 15.9.22 <https://intern.zhdk.ch/?clickenroll> (beschränkte Platzzahl).

Die Teilnahme darf sich nicht mit anderen Lehrveranstaltungen überschneiden bzw. muss vorgängig mit dem für die/den Studierende/n zuständigen Studiensekretariat abgesprochen werden.

Lernziele /  
Kompetenzen Studierende kennen ...  
– die grundlegenden Bausteine der Programmierung  
– die Anforderungen, die das Arbeiten mit Programmiersprachen und Daten mit sich bringen

Studierende sind in der Lage ...  
– zu verstehen, wie Programmierer:innen arbeiten  
– mit Programmierer:innen in Projekten zu kommunizieren  
– selber einfache Coding-Projekte zu realisieren

Inhalte  
– Einführung in die Programmierung mit Python  
– Grundlegende Bausteine der Programmierung  
– Planung und Umsetzung programmierter Grafiken (Creative Coding)  
– Coding Tools & Methoden  
– Debugging: Was tun, wenn es nicht funktioniert?

Leistungsnachweis /  
Testatanforderung 80% Anwesenheit; Erarbeitung eines eigenen, kleinen Coding-Projektes

Termine 10.01. & 11.01.2023: 9.15-17.00 Uhr, 12.01.2023: 9.15-12.30 Uhr 13.01.2023:  
9.15-17.00 Uhr, 17.01 & 18.01.2023: 9.15-17.00 Uhr, 20.01.2023:9.15-17.00 Uhr

Bewertungsform Noten von A - F