

Mentoring

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-ME-3000.22F.001 / Moduldurchführung
Modul	Mentoring
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer
ECTS	4 Credits
Lehrform	Persönliches und spezifisches Mentorat (Projekt/Thesis)
Lernziele / Kompetenzen	Gespräche und Diskussionen zum Projekt oder Thesis. Fokus auf der Weiterentwicklung des Projektes bzw. der Thesis im Hinblick auf die Finalisierung (Diplomausstellung, Thesisabgabe)
Inhalte	Iteratives Erarbeiten von Vorgehen und Inhalten zum Projekt/These mit den Mentoren.
Bibliographie / Literatur	Wird von den Mentoren vorgeschlagen.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	pass/fail
Termine	Nach Bedarf. Minimum: 2 Mentorate.
Dauer	jeweils eine Stunde
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden