

Mentoring

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-ME-1000.22F.001 / Moduldurchführung
Modul	Mentoring
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Beat Suter, René Bauer, Ulrich Götz
Zeit	Mo 21. Februar 2022 bis Fr 10. Juni 2022
ECTS	4 Credits
Lehrform	Persönliches und spezifisches Mentorat (Projekt/Thesis)
Lernziele / Kompetenzen	Gespräche und Diskussionen zum Projekt oder Thesis. Brainstorming bzw. Weiterentwicklung von Ideen und Vertiefung des Projektes bzw. der Thesis
Inhalte	Iteratives Erarbeiten von Vorgehen und Inhalten zum Projekt/These mit den Mentoren
Bibliographie / Literatur	Wird von den Mentoren vorgeschlagen.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	pass/fail
Termine	Nach Bedarf. Minimum: 2 Mentorate.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden