

Kolloquium 1. Semester

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-K-1000.22F.001 / Moduldurchführung
Modul	Kolloquium 1. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Mela Kocher, Beat Suter, René Bauer, Ulrich Götz Hiloko Kato
ECTS	8 Credits
Lehrform	Kolloquium
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden sind aufgefordert, zu Anfang und zum Ende des ersten Semesters eine umfassende Projektdisposition vorzulegen und die Inhalte im Kolloquium zu präsentieren. Die erfolgreiche Bewertung der Abgabe und Präsentation ist Voraussetzung für den erfolgreichen Übertritt ins zweite Semester.
Inhalte	Teilnahme am vertiefungsspezifischen Kolloquium und Präsentation des aktuellen Projektstands. Weitere Details zur Abgabe werden im 1. Semester Prüfungsreglement festgelegt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Termingerechte Abgabe der Projektdisposition und Abstracts während des Semesters. Präsentation des Projektstands anlässlich des Anfangs- sowie Endsemesterkolloquiums. Die Prüfung der Abgaben wird durch die Vertiefungsleitung, Dozierenden und Mentorierenden vorgenommen.
Bewertungsform	Noten von A - F