

Fachinput B

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-B-1000.22F.001 / Moduldurchführung
Modul	Fachinput B
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer , Mela Kocher
Zeit	Mo 21. Februar 2022 bis Fr 10. Juni 2022
ECTS	2 Credits
Lehrform	Projektarbeit, angeleitet und selbstständig
Zielgruppen	Masterstudierende Game Design Gamedesigner:innen Interessierte Bachelorstudent:innen
Lernziele / Kompetenzen	Knowhow und Erfahrung in der gemeinsamen Erstellung eines Spiels (Game Produktion).
Inhalte	Entwicklung eines gesamten Games von A bis Z in einem Team.
Bibliographie / Literatur	Jeweils vom Dozenten/Dozentin angekündigt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Aktive Teilnahme & 80% Anwesenheit
Termine	Voraussichtlich jeweils Mittwochnachmittag 13.30 - 17.00 Uhr.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden