

Animation with After Effects

An introduction to After Effects and the principles of animation. A mix of tutorials, lectures, experimentation, and a mini-project through the last few days

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Design interdisziplinär > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-P-2076.22F.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxismodul 2. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	William Crook, Luc Gut (Assistenz)
Zeit	Di 22. Februar 2022 bis Mi 9. März 2022 / 8:30 - 17 Uhr
Anzahl Teilnehmende	8 - 18
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	None
Zielgruppen	Bachelor Praxismodul für Studierende 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	- Learn how to use After Effects from a beginner level - Introduction to the principles of animation and how they can be used in After Effects - Apply these skills in a series of mini projects - Complete a self-initiated project in the remaining time
	This course will be held in English, with support available in German
Inhalte	Lesungen, Übungen, Projekt
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit, Übungen, Projekt
Termine	Bachelor-Praxismodule 1. Teil: 22. Februar bis 9. März 2022 (Di-Fr, Di-Fr, Di-Mi)
Bewertungsform	Noten von A - F