

## Fachinput B

Angebot für	Design > Master Design > Game Design > 2. Semester
Nummer und Typ	MDE-VGD-B-2000.21H.001 / Moduldurchführung
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer  Dr. Beat Suter Prof. Ulrich Götz Max Moswitzer Hiloko Kato
Anzahl Lektionen	0
Zeit	Mi 22. September 2021 bis Mi 19. Januar 2022 / 13:30 - 17 Uhr
ECTS	2 Credits
Zielgruppen	Masterstudierende Game Design Gamedesigner- und Gamedesignerinnen Interessierte Bachelorstudenten
Lernziele / Kompetenzen	Knowhow und Erfahrung in der Erstellung eines Spiels (Game Produktion) in Kooperation mit Partnern/Institutionen.
Inhalte	Entwicklung eines gesamten Games von A bis Z in einem Team / Mitarbeit an einem Forschungs- und Entwicklungsprojekt, Erstellung von Prototypen
Bibliographie / Literatur	Jeweils vom Dozenten/Dozentin angekündigt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	A-F oder Fx
Termine	Voraussichtlich jeweils Mittwochnachmittag 13.30 - 17.00 Uhr.
Dauer	Semester