

## Coding Basics

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Cast / Audiovisual Media > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VCA-V-3049.21H.001 / Moduldurchführung
Modul	((Einführung Coding))
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Josef Renner Christine Gertsch Assistenz: Caroline Feder
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Pflichtmodul 3. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Studierende kennen ... – die grundlegenden Bausteine der Programmierung – die Anforderungen, die das Arbeiten mit Programmiersprachen und Daten mit sich bringen  Studierende sind in der Lage ... – zu verstehen, wie Programmierer:innen arbeiten – mit Programmierer:innen in Projekten zu kommunizieren – selber einfache Coding-Projekte zu realisieren
Inhalte	– Einführung in die Programmierung mit Python – Grundlegende Bausteine der Programmierung – Planung und Umsetzung programmierter Grafiken (Creative Coding) – Coding Tools & Methoden – Debugging: Was tun, wenn es nicht funktioniert? – Einblick in den Bereich Data-Science
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit; Erarbeitung eines eigenen, kleinen Coding-Projektes
Termine	11.-14.1.2022 18.-21.1.2022
Bewertungsform	Noten von A - F