Praxiswoche Design

Tolles Ding!

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Ästhetische Bildung und Soziokultur > 4. Semester
Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Bildnerisches Gestalten an Maturitätsschulen > 4. Semester

Nummer und Typ	bae-bae-dp911-04.21F.001 / Moduldurchführung
Modul	KDP Blockseminar: Tolles Ding
Veranstalter	Departement Kulturanalysen und Vermittlung
Leitung	Vera Franke
Zeit	Mo 31. Mai 2021 bis Fr 4. Juni 2021 / 8:30 - 16:30 Uhr
Ort	ZT 3.E07-C Projektraum rechts, ZT 8.E03 Arbeitsplätze gedeckt
Anzahl Teilnehmende	6 - 17
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Bitte sammelt tolle Dinge, die ihr nicht mehr braucht und zu neuen tollen Dingen umarbeiten könnt.
Lehrform	Blockseminar
Zielgruppen	Bachelor Art Education, 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden - gestalten Neues aus Altem. - sehen die Dinge genauer an und wertschätzen ihre Qualitäten. - erkunden Materialien und lernen Verbindungstechniken anzuwenden.
Inhalte	Kreislaufwirtschaft und Recycling sind zunemend wichtige Prinzipien für einen nachhaltigen Designprozess, um den Verbrauch von Rohstoffen zu reduzieren. Wir wollen in der Blockwoche nachhaltig entwerfen und uns mit Upcycling beschäftigen. Aus mitgebrachten, ausrangierten Dingen sollen neue nützliche, lustige oder einfach tolle Dinge gestaltet werden. Das Wertschätzen der Reste, das Betrachten der ästhetischen Qualitäten der ausrangierten Dinge und der unverstellte Blick auf die Möglichkeiten, etwas Neues aus dem Alten zu schaffen sind Thema in dieser Blockwoche.
Bibliographie / Literatur	Begleitend wird es Inputs zum Thema geben.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Bewertungsskala: bestanden/nicht bestanden
Termine	Kw 22 Mo-Fr 31.5.-4.6.2021 8.30-16.30h (inkl. Selbststudium)
Dauer	1 Woche, 5x8 Lekt. (inkl. Selbststudium)
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden