

DIG Kolloquium Master Thesis Theorie

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-K-T-3000.21F.001 / Moduldurchführung
Modul	Kolloquium Master Thesis Theorie
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer, Ulrich Götz, Max Moswitzer, René Bauer, Beat Suter, Margarete Jahrman
ECTS	9 Credits
Voraussetzungen	Voraussetzung ist die Zulassung zur Prüfung: bestandenes 2. Semester; vorgängige Abgabe der theoretischen Masterthesis und Ausstellung der praktischen Masterarbeit
Lehrform	Präsentation anhand von visuellen/akustischen Unterlagen (Powerpoint/Keynote, Videos) und Vortrag; anschliessend Q&A
Zielgruppen	öffentliche Präsentation
Lernziele / Kompetenzen	Darlegung und Argumentation der aus der Studiendauer von 3 Semestern erworbenen Erkenntnisse
Inhalte	Die Diplomandinnen präsentieren ihre Forschungstätigkeiten, stellen ihr Artefakt vor und beantworten Fragen der Jury.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Im Anschluss an die Prüfung werden die Noten bekannt gegeben.
Dauer	pro Studierende/r steht 1 Stunde zur Verfügung.
Bewertungsform	Noten von A - F
Bemerkung	An der einstündigen Diplomprüfung werden die theoretische und die praktische Master-Thesen zusammen geprüft.