

DIG Kolloquium 1. Semester

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Game Design > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-VGD-K-1000.21F.001 / Moduldurchführung
Modul	Kolloquium 1. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer, Mela Kocher, Ulrich Götz, Beat Suter, Max Moswitzer, Margarete Jahrman
Zeit	Mo 22. Februar 2021 bis So 13. Juni 2021 / 9:30 - 16 Uhr 2 Tage (25.2. und 19.5.)
ECTS	8 Credits
Lehrform	Kolloquium
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden sind aufgefordert zum Ende des ersten Semesters eine umfassende Projektdisposition vorzulegen und die Inhalte im Endsemesterkolloquium zu präsentieren. Die erfolgreiche Bewertung der Abgabe und Präsentation ist Voraussetzung für den erfolgreichen Übertritt ins zweite Semester.
Inhalte	Teilnahme am vertiefungsspezifischen Endsemesterkolloquium und Präsentation des aktuellen Projektstands. Weitere Details zur Abgabe werden im 1. Semester Prüfungsreglement festgelegt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Termingerechte Abgabe der Projektdisposition Präsentation des Projektstands anlässlich des Endsemesterkolloquiums. Die Prüfung der Abgaben wird durch die Vertiefungsleitung, Dozierenden und Mentorierenden vorgenommen.
Bewertungsform	Noten von A - F