

DIG Bits and Atoms IV

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 4. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-4030.03.21F.001 / Moduldurchführung
Modul	Bits and Atoms IV
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Florian Bruggisser
Zeit	Mi 24. März 2021 bis Mi 28. April 2021 / 15 - 17 Uhr
ECTS	1 Credit
Voraussetzungen	Profound programming knowledge in Processing.
Lehrform	Seminar with exercises and self study.
Lernziele / Kompetenzen	This seminar series covers spatial perception of machines. We focus on the role of computer vision and its relevance for design in contemporary contexts and in future scenarios. In the fourth semester, the course is closely tied to Spatial Interaction.
Inhalte	- Computer Vision - Processing and Media - OpenCV Framework - Depth Sensing - Machine Learning
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Completion of exercise, 80% Attendance.
Termine	24.03.2021, 31.03.2021, 07.04.2021, 14.04.2021, 21.04.2021, 28.04.2021, jeweils mittwochs von 15:00h - 17:00h
Dauer	6 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F
Sprache	Deutsch