

## HYB-Praxis: Projekt "Remake\_Scale\_Model"

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Film > Bachelor Film - Production Design > Projektstudium > Alle Semester

Nummer und Typ	BFI-VPD-PRp-15.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxis VPD, 15 Credits
Veranstalter	Departement Darstellende Künste und Film
Leitung	Leitung: Silke Fischer Dozierende: Sike Fischer, Georg Bringolf, Manuel Fabritz
Zeit	Di 22. September 2020 bis Fr 20. November 2020 / 9:15 - 16:45 Uhr 8 Wochen
Anzahl Teilnehmende	4 - 5
ECTS	15 Credits
Voraussetzungen	Keine
Lehrform	Praxisprojekt
Zielgruppen	Bachelor Film / Production Design im 3. Semester (Pflicht)
Lernziele / Kompetenzen	Konzept, Entwurf und Ausführung des Production Designs eines Spielfilms bis zum massstäblichen Modell.
Inhalte	Als Ausgangspunkt wird ein bereits mehrfach verfilmtes Drehbuch eines (Genre-) Filmes genommen. Die Aufgabe besteht darin, das Szenenbild für ein zeitgemäßes Remake zu entwerfen.  <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Projekt startet mit der Lektüre und Analyse des Skripts.</li> <li>- Die Studierenden entwickeln aus ihren Reflexionen ihr eigenes visuelles Konzept und setzen es in einen komplexen Szenenbildentwurf mit Recherche, Referenzbildern, Zeichnungen und 3-D-Modellen um.</li> <li>- Der Entwurf wird so detailliert ausgearbeitet, dass danach theoretisch direkt mit der Filmproduktion begonnen werden könnte.</li> <li>- Im Team wird ein großes Modell (z.B. 1:10) des Filmraums gebaut, in welchem dann mit einer geeigneten Kamera (z.B. GoPro) Testaufnahmen gemacht werden.</li> </ul>
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Präsenz, aktive Teilnahme, erfolgreiche Produktion eines Modells im Maßstab 1:10.
Termine	22.09. - 20.11.2020, ganztags Unterbruch KW 40, insgesamt 8 Wochen
Dauer	8 Wochen
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden
Bemerkung	Das Projekt entsteht in Teamarbeit.