

CNX / Nachholmodul aus 20F (COVID-19) / Spielclub (Praxisteil)_VTP // COVID-19: spez. Schutzkonzept

Blockstruktur: 2 / 3

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Theaterpädagogik > Level 2 (2./3./4. Semester) > Level 2

Nummer und Typ	BTH-BTH-L-0019.20H.023_NHM/kein CR / Moduldurchführung
Modul	Modulvorlage VSC/VTP/VRE/VDR_1
Veranstalter	Departement Darstellende Künste und Film
Leitung	Marcel Wattenhofer (MWat)
Anzahl Teilnehmende	1 - 8
ECTS	1 Credit
Lehrform	Gruppen-Unterricht
Zielgruppen	L2 VTP
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden können mit Jugendlichen ein theaterpädagogisches Kurz-Projekt durchführen. Sie erarbeiten dabei ausgewählte szenische Teile, die wir als Collage in einem Try out präsentieren (Aus dem Arbeitsstand ist eine Weiterführung bis Theater in allen Räumen möglich, erwünscht, aber fakultativ)
Inhalte	Nachholen des Praxisteils. Das Modul ist eine Weiterführung des Moduls "Spielabor" (aus dem vorangehenden Semester). Die daraus erfahrenen Lern-Schritte werden weiter entwickelt, spezifiziert und münden in der Erarbeitung einer Performance mit Jugendlichen. Dabei werden nach individuellem Interesse der Studierenden (Formsprache, inhaltliche Akzente, ästhetische Stilmittel) Kurzszene erarbeitet.
Bibliographie / Literatur	ein noch auszuwählendes Theaterstück (im Moment ist die Basis: „Nichts“ von Janne Teller (aus dem FS20) & entsprechende Sekundärliteratur
Leistungsnachweis / Testatanforderung	gem. Angaben der/des Modulverantwortlichen
Termine	Raum: siehe Modus
Dauer	Anzahl Wochen: 4 (HS: Wo:48-51) / Modus: Wo48/49: Di, 18.30- 21.30 Uhr (Teilnahme am Spielabor von L1) Wo50: Di, Do, 18.30-21-30 Uhr // BB, PB oder PR 11 Wo51: Di, Do, 18.30-21-30 Uhr // BB, PB oder PR 11 + Sa, 9-20 Uhr // BB, PB oder PR 11 Selbststudiumszeit pro Semester: ca. ->Bemerkung: Falls von HSL entschieden wird, dass Z-Module ausfallen, bzw. die Zeit für Wiederholung genutzt werden kann, würde das Nachholen von Spielclub in Wo 36/37 stattfinden // Daten tba_MGer, 26.3.20
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden