

DIG Konventionen I

Einführung in Konzepte und Methoden Wissenschaftlicher Visualisierungen

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-3010.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Konventionen der Wissenschaftlichen Illustration
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Thomas Schärer Jonas Christen
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	1. Semester
Lehrform	Seminar und Uebung
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 3. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Überblick: Historische Perspektive und Konventionen der Wissenschaftlichen Illustration sowie moderne Visualisierungskonzepte. Kennen der Kategorien, Methoden und Medien wissenschaftlicher Visualisierungen. Methodik zu: Projektartige Durchführung einer Untersuchung, Recherche, Entwickeln spezifischer Fragestellungen zu den Konventionen der Wissenschaftlichen Illustration/Visualisierung.
Inhalte	Wie Bilder erklären Die Studierenden setzen sich mit Konventionen der Wissenschaftlichen Illustration auseinander, indem sie eine selbst gewählten Fragestellung mittels Bildrecherche und - analyse schriftlich reflektieren. Das Modul vermittelt neben gestalterischem Grundlagenwissen auch eine Einführung in Kriterien und Konventionen der wissenschaftlichen Arbeit.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Mindestens 80% Anwesenheit
Dauer	gemäss Unterrichtsplan
Bewertungsform	Noten von A - F
Bemerkung	3 Kurse: Übung, Seminar und Projekt