

DIG Programming Basics

Einführung Programmierung: Erlernen der Programmierung fokussiert auf eine gestalterische Ausrichtung.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-1040.04.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Programming Basics
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Luke Franzke Florian Bruggisser
Zeit	Do 5. November 2020 bis Fr 20. November 2020 7 Tage
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	keine
Lehrform	Projektarbeit mit Seminar-, Übungs- und Selbststudiumanteilen.
Zielgruppen	Pflichtmodul für Interaction Design, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Erlernen einer Programmiersprache und die Fähigkeit sich gestalterisch durch Programmierung auszudrücken.
Inhalte	Theorie und Praxis der Programmierung.
Bibliographie / Literatur	Programmier Umgebung und Tutorials: http://processing.org/ http://www.learningprocessing.com/ http://wiki.iad.zhdk.ch/PB
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Übungen, Abschlusspräsentation, 80% Anwesenheit
Termine	05.11.2020 - 20.11.2020
Dauer	9 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F