

DIG Konzeption BA-Projekt

Erarbeitung BA Konzept

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-5004.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Konzeption BA-Projekt
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Prof. Margarete Jahrman
Zeit	Mo 11. Januar 2021 bis Fr 22. Januar 2021 / 9 - 17 Uhr 10 Tage
Anzahl Teilnehmende	maximal 21
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Studienvertiefung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Studienvertiefung Game Design, 5. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Beschreibung des angestrebten BA Projektes Präsentation des Konzepts Abgabe eines Design Papers
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	11.01.-22.01.2021
Dauer	10 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F