DIG Kollaborative Welten

Kollaborative virtuelle Welten; Projekt zu kollaborativen virtuellen Welten;

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-5000.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Kollaborative Welten
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Max Moswitzer
Zeit	Di 15. September 2020 bis Fr 18. Dezember 2020 / 9 - 17 Uhr 17 Tage
Anzahl Teilnehmende	maximal 21
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Projekt
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 5. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Game Projekt mit konzeptuellen und technischen Fragestellungen zu kollaborativen virtuellen Welten.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	15.09.-18.12.2020
Dauer	17 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F