

DIG Interactive Storytelling II

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3006.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Interactive Storytelling II
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Dr. Beat Suter
Zeit	Di 20. Oktober 2020 bis Di 24. November 2020 / 9 - 12 Uhr 3 Tage
Anzahl Teilnehmende	maximal 20
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Entwicklung und Analyse interaktiver Handlungsabläufe. Entwicklung eines Verständnisses für Erzählstrukturen, textuelle Handlungsmuster und interaktive Storylines in Videogames.
Inhalte	Theorien und Übungen zu interaktivem Storytelling. Techniken des klassischen und des dynamischen Storytellings mittels immersiver und interaktiver Handlungsabläufe. Kritische Auseinandersetzung mit dem Zusammenspiel von Interaktion und Narration. Betrachten von AI/Chatbots und den Experimenten in Richtung einer Plot Maschine.
Bibliographie / Literatur	1. Laurel, Brenda. Computers as Theatre. 1991 2. Aarseth, Espen. Cybertext. 1997 3. Murray, Janet. Hamlet on the Holodeck: The Future of Narrative in Cyberspace. 1997 4. McCloud, Scott. Understanding Comics. 1993. 5. McCloud, Scott. Making Comics. 2006. 6. Crawford, Chris. on Interactive Storytelling. New Riders: Berkeley 2004. 7. Glassner, Andrew. Interactive Storytelling: Techniques for 21st Century Fiction. A K Peters 2004. 8. Lebowitz, Josiah and Chris Klug: Interactive Storytelling for Video Games.Elsevier: Amsterdam, Boston 2011. 9. McKee, Robert. Story. New York: Harper Collins 1997 (dt. Alexander Verlag 2000) 10. Campbell, Joseph. The Hero with a Thousand Faces. 1949. 11. Short, Tanya X. and Tarn Adams (ed.). Procedural Storytelling in Game Design. A K Peters/CRC Press, 2nd edition, 2019.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Aktive Mitarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	20.10.-24.11.2020
Dauer	3 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F