

## DIG Retromorphosen

Retromorphosen, Vertiefte Umsetzung eigener Spielideen

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3004.20H.001 / Moduldurchführung
Modul	Retromorphosen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Max Moswitzer
Zeit	Mi 21. Oktober 2020 bis Do 26. November 2020 / 9 - 17 Uhr 12 Tage
Anzahl Teilnehmende	maximal 20
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Realisierung eines eigenen Spiels in Konzept, Visualisierung und modellhafter Umsetzung.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	21.10.-26.11.2020
Dauer	12 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F