

Material und Produktion

Ein Blick hinter die Kulissen der Produktionslandschaft Schweiz

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Industrial Design > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-VID-V-2020.12.20F.001 / Moduldurchführung
Modul	Material und Produktion
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Fiona Knecht
Zeit	Fr 8. Mai 2020 bis Di 12. Mai 2020 2T
ECTS	1 Credit
Lehrform	Exkursion mit Gruppenarbeit
Zielgruppen	Pflichtmodul für Industrial Design, 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none">- Sensibilisierung für material- und formspezifische Eigenschaften- Kennenlernen oder Vertiefung von Produktionstechniken/- technologien- Nutzen von verschiedenen Recherchetechniken und Informationsquellen- Archivierung und Vermittlung von neu erarbeiteten Kenntnissen
Inhalte	<p>Der Produktdesigner wird immer wieder mit neuen Materialien und Produktionstechnologien konfrontiert. Das Wissen um diese Prozesse muss er sich selbständig und effizient erarbeiten können. Mit ausgewählten Firmenbesuchen wird Einblick in verschiedenste Produktionen gewährleistet. Dabei werden unterschiedliche Herstellungsverfahren durch die "ZHdK-Brille" hindurch betrachtet: Gesellschaftliche Relevanz, technologische Innovation und ökologische Nachhaltigkeit. Diese drei Eckpfeiler unserer Disziplin sind dabei weniger als Rahmenbedingung zu verstehen, sondern vielmehr als Spannungsfeld innerhalb einer komplexen Realität, in der industrielle Güter hergestellt und verkauft werden. Nebst dem Kennenlernen von verschiedensten Herstellungsverfahren gilt es in diesen zwei Tagen herauszufinden wo die Chancen, aber auch die Einschränkungen liegen, wenn wir als Industriedesigner neue Produkte für diesen anspruchsvollen Markt gestalten.</p> <p>Die neu gewonnenen Informationen müssen so aufbereitet und festgehalten werden, dass sie nachvollzogen und zugänglich gemacht werden können.</p>
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit und geforderte Abgaben
Termine	08.05. und 12.05.2020
Dauer	2 Tage
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden