

## Theorie: Kunst & Digitalität (gLV)

In diesem Modul wählen wir zu Beginn gemeinsam zwei thematische Schwerpunkte aus dem Feld der Digitalität, theoretisieren diese als Bestandteil des Alltags und der eigenen künstlerischen Praxis und beschäftigen uns mit künstlerischen Positionen, die dafür relevante Ästhetiken und Handlungsstrategien entwickeln.

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Hochschulweites Lehrangebot > Geöffnete Lehrveranstaltungen  
Bisheriges Studienmodell > Fine Arts > Bachelor Fine Arts > Theorie

Nummer und Typ	BKM-BKM-Th.19H.010 / Moduldurchführung
Modul	Theorie
Veranstalter	Departement Fine Arts
Leitung	Felix Stalder
Anzahl Teilnehmende	maximal 13
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	Keine speziellen Voraussetzungen
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Hochschulweit geöffnet InteressentInnen aus anderen Studiengängen schreiben bitte an folgende Emailadresse: studium.dkm@zhdk.ch. Sie werden am Ende von Kalenderwoche 36 über den Teilnahmeentscheid informiert.
Lernziele / Kompetenzen	Kritische Auseinandersetzung mit theoretischen Positionen Reflektion der eigenen Praxis im aktuellen Kontext
Inhalte	(Post-)Digitalität wird nicht primär „am Computer“ erfahren, sondern durchzieht als akute Spannungen unseren Alltag. Als Zukunft, die immer stärker vorausberechnet wird und dennoch, oder gerade deswegen, kaum mehr planbar erscheint; als Erweiterung der persönlichen Handlungsfähigkeit in einer Welt der umfassenden Kontrolle; als Gleichzeitigkeit der Betonung wie auch Auflösung von Individualität in statistischen Profilen; als Krise und Ausweitung kapitalistischer Logiken oder als Transformation der lebenden Körper durch die informationellen Maschinen.  Zu Beginn des Moduls wählen wir gemeinsam zwei thematische Schwerpunkte aus dem Feld der Digitalität, theoretisieren diese als Bestandteil unseres Alltags und beschäftigen uns mit künstlerischen Positionen, die dafür relevante Ästhetiken und Handlungsstrategien entwickeln. Nach Möglichkeit werden wir gemeinsam eine Ausstellung besuchen, die für die gewählten Themen relevant ist. Ausgehend von den Interessen und Praktiken der Teilnehmer*innen, eignen wir uns gemeinsam theoretische Ansätze (Texte und Filme) an, um technopolitische Dynamiken zu reflektieren und die eigene Arbeit dazu in Bezug zu setzen.  Felix Stalder ist Professor für Digitale Kultur und Theorien der Vernetzung am Departement Kunst und Medien. Er forscht zum Wechselverhältnis von Gesellschaft, Kultur und Technologien und leitet das Forschungsprojekt "Creating Commons", das künstlerische Projekte untersucht, die freie Ressourcen generieren. Er ist Gründungsmitglied der künstlerischen Forschungsplattform "Technopolitics" und des "World Information Institutes", beide in Wien. -> <a href="https://fs.zhdk.ch">https://fs.zhdk.ch</a> ,

	<a href="http://felix.openflows.com">http://felix.openflows.com</a>
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Regelmässige, aktive Teilnahme. Min. 80 % Anwesenheitspflicht.
Termine	jeweils 09:15 - 17:00 Uhr  KW 50 (Montag bis Freitag): 09. - 13. Dezember
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden
Bemerkung	Bitte im Vorfeld ein oder zwei Themen überlegen, zu denen man gerne arbeiten möchte, damit wir diese zu Beginn des Moduls abgleichen und gemeinsam die Schwerpunkte festlegen können.