

Grundkurs Zeichnen

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Visual Communication > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VVK-V-1030.19H.001 / Moduldurchführung
Modul	Grundkurs Zeichnen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Alex Haniimann / Hauptleitung Samuel Weidmann / Assistenz
Zeit	Di 22. Oktober 2019 bis Fr 1. November 2019
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	Studium Visuelle Kommunikation
Lehrform	Projektunterricht, Übungen
Zielgruppen	I. Semester
Lernziele / Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> - Erarbeiten und Vertiefen der zeichnerischen Grundlagen, analog und digital - Einsetzen zeichnerischer Umsetzung als eigenständiges, differenziertes Ausdrucksmittel - Erfinden und erproben eigenwilliger Ideen im Zusammenhang mit der Darstellung und Umsetzung ausgewählter Objekte oder Sachverhalte - Kreativer Umgang mit Mittel und Methoden - Einführung in die Grundlagen von Adobe Illustrator - kritische Reflexion des Arbeitsprozesses
Inhalte	<p>Darstellung, Abstraktion, Reduktion, Umsetzung</p> <p>Übungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Auseinandersetzen mit den grundlegenden Darstellungsparametern Linie, Fläche, Struktur, Form, Volumen, Licht und Schatten anhand von analogen Übungen - Gegenstandszeichnen: Individuelle Wahrnehmung und Darstellung ausgewählter beispielhafter Objekte oder Sachverhalte - Inszenierung und Komposition - Ausloten assoziativer und transformatorischer Methoden <p>Projektarbeit:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Erarbeiten einer dokumentarisch sachlichen Darstellung eines oder mehrerer Gegenstände oder ausgewählter Handlungszusammenhänge - Darstellung subjektiver imaginärer Zusammenhänge ausgehend von sachlichen erarbeiteten Gegenstandsdarstellungen
Bibliographie / Literatur	Unterlagen zu Adobe Illustrator CC werden am Anfang des Kurses abgegeben
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Engagierte Teilnahme; Qualität und Eigenständigkeit der Arbeit; 80% Anwesenheit
Dauer	22.10. - 1.11.19
Bewertungsform	Noten von A - F