

Medizin III

Medizin III

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-5030.19H.001 / Moduldurchführung
Modul	Visualisierung Medizin III
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Holler Alesssandro
ECTS	5 Credits
Voraussetzungen	Grundlagenmodul 3D-Visualisierung (Modellierung, Texturierung und Rendering in Maxon Cinema 4D oder ähnlicher 3D-Software; Anwendung gängiger Bildbearbeitungs- und Grafiksoftware)
Lehrform	Übungen/Projekt
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 5. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Durchführen eines fortgeschrittenen Projekts in wissenschaftlicher 3D-Visualisierung mit Schwerpunkt Medizin: — Konzeption der Visualisierungen/Kommunikationsmedien — Projektmanagement, Workflow und Kommunikation intern und extern — Perfektionierung und Abschluss von Visualisierungsprodukten
Inhalte	Das Modul «Medizin III» ist ein fortgeschrittenes Anwendungsmodul für 3D-Visualisierung im 5. Semesters des BA-Studiums Scientific Visualization. Anhand eines Projekts im Bereich der Humanmedizin werden nicht nur marktaugliche Visualisierungsprodukte erarbeitet, sondern auch der Prozess von einer technisch-kordinativen Seite thematisiert: Wie wird das Visualisierungskonzept entwickelt und vermittelt? Welche Projekt-Meilensteine ergeben sich durch den technischen 3D-Workflow? Wie werden gestalterische Entscheidungen strukturiert getroffen und begründet, wo sind sie durch den Workflow beschränkt? Wie setze ich mich selbstkritisch mit den Zwischenergebnissen auseinander und in welchem Ausmass?
Bibliographie / Literatur	Zur Vorbereitung keine Literatur nötig, ein Handapparat wird ggf. zu Modulbeginn bereitgestellt.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit, Zwischenbesprechungen, Abschlusspräsentation und Abgabe von Endprodukt und Projektdokumentation
Termine	gemäss Unterrichtsplan
Dauer	12 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F