hdk

Vorlesungsverzeichnis 19F

Erstellungsdatum: 18.05.2024 14:44

Zürcher Hochschule der Künste Zürcher Fachhochschule

Textile Interventionen

Textil und Ereignis

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Trends & Identity > 2. Semester

Nummer und Typ BDE-VSD-V-2200-01.19F.001 / Moduldurchführung

Modul Textile Interventionen

Veranstalter Departement Design

Leitung Henriette-Friederike Herm

ECTS 6 Credits

Zielgruppen Pflichtmodul für Trends & Identity, 2. Semester

Lernziele / - Einführung in die Textilwerkstatt

Kompetenzen - Ausprobieren von textilen Verarbeitungstechniken

- Auseinandersetzung der Frage: Was ist ein Ereignis?

- Entwickeln von Ideen für Interventionen und Ereignisse

In diesem Modul werden textile Produkte entstehen, die Aufmerksamkeit

erzeugen, stören, erstaunen, Bestehendes hacken oder etwas sichtbar machen, was zuvor im Verborgenen lag. Wir werden uns vertieft mit Gestaltungsstrategien

auseinandersetzen und untersuchen, mit welchen gestalterischen Mitteln

Botschaften transportiert werden können und was diese beim Betrachter oder der Betrachterin auslösen. Denn das Konzept der Bedeutung ist zentral. Das, was Produkte interessant und unterscheidbar "einzigartig" macht, ist eigentlich ihre

Bedeutung, ihr "semantischer Wert" (vgl. S.13, Kamasin, 1998).

Deshalb werden wir ereignishafte Präsentationsformen suchen, um die Botschaften

unserer textilen Produkte zu verdeutlichen.

Die erste Woche wird sich der Einführung in die Textilwerkstatt widmen. Ihr werdet die Grundlagen der textilen Verarbeitungs- und Veredelungstechniken erlernen. Die zweite Woche des Moduls ist geprägt durch die inhaltliche Erarbeitung von Gestaltungsstrategien, Ideen und Produktentwürfen in Form von Workshops und Experimenten mit Materialien. Wir werden Ereignisse und unkonventionelle Präsentationsformen analysieren und im öffentlichen Raum mit rapid interventions

experimentieren.

Das Ziel der zweiten Woche ist es, Ideenansätze zu erarbeiten, die als Open

Source genutzt werden können.

Das erlangte Wissen und die neuen Fähigkeiten werdet ihr in Woche 3 und 4 nutzen, um das eigene Konzept umzusetzen und textile Interventionen zu

gestalten.

Bibliographie / Literatur

Karmasin, Helene: Produkte als Botschaften – Konsumenten, Marken und

Produktstrategien. Redlineverlag, München, 1998.

Düllo, Thomas und Liebl, Franz: Cultural Hacking: Kunst des Strategischen Handelns, Springer, Wien, Auflage 1, 2014.

Seymour, Sabine: Fashion, Science and Technology, Springer, Wien, 2009.

Heath, Joseph; Potter, Andrew: Konsumrebellen – Der Mythos der Gegenkultur, Edition der Freitag, Berlin, Auflage 1, 2009.

Weibel, Peter: Global Activism, Art and Conflict in the 21st Century, MIT Press, Cambridge, 2015.

Falkeis, Anton und Feireiss, Lukas: Public Action – Art as Urban Innovation, Birkenhäuser Verlag GmbH, Basel, 2015

Debord, Guy: Die Gesellschaft des Spektakels, Verlag Klaus Bittermann, Berlin, 2. Auflage, 2013.

Trebess, Achim (Hrsg.): Ästhetik – Kunst Design Medien Alltag, Verlag J.B. Metzler, Stuttgart, Weimar, 2010.

Leistungsnachweis / Testatanforderung

80% Anwesenheit

Termine 26.03.19 - 18.04.19. (ohne Montage und Einführung Textil)

Dauer 3 Wochen

Bewertungsform Noten von A - F

Bemerkung Bitte bringt am ersten Tag unseres Moduls ein Produkt/ Objekt mit, das eure

Aufmerksamkeit gepackt hat, euch zum Staunen, Nachdenken, zum Schämen, zu einer Aktion etc. bewegt hat. Dieses Produkt kann z.B. ein Poster, ein T-Shirt, ein Teller ein Pin etc. sein. Was kommuniziert dieses Produkt, d.h. welche Information

hat der Absender dieses Produktes an den Adressaten?