

Wahlpflicht Kompetenzen Workshop 1

An Introduction to Virtual Reality with Unity3d

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Design interdisziplinär > 1. Semester

Nummer und Typ	MDE-MDE-WP-K-WS-1001.19F.001 / Moduldurchführung
Modul	Wahlpflicht Kompetenzen Workshop 1.Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Leitung: Simon Pfaff
Anzahl Teilnehmende	1 - 15
ECTS	0.5 Credits
Voraussetzungen	Für DDE-Master-Studierende: Keine Wahlpflicht 2 von 6 Einschreibung via ClickEnroll
Lehrform	Workshop
Zielgruppen	Wahlpflichtmodul für 1. Semester Studierende des Masters of Art in Design (2 von 6)
Lernziele / Kompetenzen	In diesem Modul erlernen die Studierenden Grundlagen des Schreibens sowie vertiefungsspezifische Designkompetenzen und erhalten Einblick in qualitative und quantitative Forschungsmethoden.
Inhalte	<p>If one thinks about Virtual Reality, it is usually linked with games. However, the technology can also be used for various steps during the design process. Be it for prototyping your exhibition, previsualizing your product design or getting a feeling for an upcoming room-scale installation.</p> <p>In this workshop, I will show you how current technologies can be used to quickly and easily create a VR environment which you can subsequently observe and manipulate in VR.</p>
Bibliographie / Literatur	Wird in den jeweiligen Kursen bekannt gegeben
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Min. 80% Anwesenheit in den Pflicht und Wahlpflicht Veranstaltungen des Moduls Kompetenzen sowie Abgabe der geforderten Leistungsnachweise in den verschiedenen Lehrveranstaltungen.
Termine	10.05.2019 ganztags: Workshops 1-3 (Wahlpflicht 1 von 3) 24.05.2019 ganztags: Workshops 4-6 (Wahlpflicht 1 von 3)
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden