Basic GUI

Gestaltung und prototypische Umsetzung von grafischen Benutzerschnittstellen.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-2020.03.19F.001 / Moduldurchführung
Modul	Basic GUI
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Prof. Jürgen Späth Martin Dusek
Zeit	Di 7. Mai 2019 bis Fr 7. Juni 2019 19 Tage
ECTS	8 Credits
Voraussetzungen	bestandene Kurse des 1. Semester (Design und Technologie)
Lehrform	Seminar mit Übungs- und Selbststudiumsanteilen
Zielgruppen	Pflichtmodul für 2. Semester Interaction Design
Lernziele / Kompetenzen	Erstes Kennenlernen von unterschiedlichen Designmethoden zur Entwicklung eines Graphical User Interfaces. Methoden: User Interview, Personas, Scenarios, Prototyping, Usability Testing.
Inhalte	Analyse eines bestehenden Graphical User Interface. Durch persönliche Befragungen von Nutzern Erkenntnisse über ihr Verhalten, ihre Probleme und Wünsche gewinnen. Um die unterschiedlichen repräsentativen Benutzergruppen besser zu verstehen werden Personas erstellt. Anschliessend werden anhand von unterschiedlichen Use Cases die Funktionalitäten der Anwendung spezifiziert. Mit Wireframes wird das Grundgerüst des Interfaces festgelegt. Über das Gerüst wird dann die grafische Oberfläche gestaltet. Teilbereiche werden prototypisch umgesetzt, um diesen für einen einfachen Usability Test einzusetzen.
Bibliographie / Literatur	Marc Stickdorn, Markus Hormess (2017) This is Service Design Doing: Using Research and Customer Journey Maps to Create Successful Services
Leistungsnachweis / Testatanforderung	min. 80% Anwesenheit, Dokumentation, digitale Abgabe der Übungsaufgaben
Termine	07.05.2019 - 07.06.2019
Dauer	19 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F