

Animation with After Effects

An introduction to After Effects and the principles of animation. A mix of tutorials, lectures, experimentation, and a self-initiated mini-project

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Design interdisziplinär > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-P-2076.19F.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxismodul 2. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	William Crook
Zeit	Di 19. Februar 2019 bis Mi 6. März 2019 / 8:30 - 17 Uhr
Anzahl Teilnehmende	8 - 18
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	None
Zielgruppen	Bachelor Praxismodul für Studierende 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	- Learn how to use After Effects from a beginner level - Introduction to the principles of animation and how they can be used in After Effects - Apply these skills in a series of mini projects - Complete a self-initiated project in whatever remaining time we have This module will be in English.
Inhalte	Lesungen, Übungen, Projekt
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit, Übungen, Projekt
Termine	Bachelor-Praxismodule 1. Teil: 19. Februar bis 6. März 2019 (Di-Fr, Di-Fr, Di-Mi)
Bewertungsform	Noten von A - F