

## Raum - Projekt

Zeichnerisch-visuelle Methoden werden reflektiert und in Form einer Anwendung/ eines visuell gestalteten Produkts vermittelt.

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-1060.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Raum - Projekt
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Fabienne Boldt Spinnler, Thomas Neeser
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Systemkenntnisse in OSX. Laptop mit Design Softwarepaket der ZHdK,- oder InDesign CC, Photoshop CC. Bei Bedarf wird mit einem WACOM-Zeichnungsboard gearbeitet. Ausleihe von Board und Stift in der Vertiefung ist möglich. Ausleihe von Ipads ist an der ZHdK möglich, einfache Stifte sind im Studienbereich ausleihbar.
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	- Grundkenntnisse in Adobe InDesign und Typografie. - Erkenntnisse der vorangegangenen Module des 1. Semesters werden kombiniert angewendet und experimentel vertieft .
Inhalte	Die während des 1. Semesters erlernten Skills werden kombiniert angewendet. - Elaborieren - ausgehend von bestehenden Arbeiten, Collagen, Skizzen und Modellen wird ein Produkt erarbeitet - Kombinationen aus Typografie und eigenen Elementen. - Produkt mit dokumentarischem Anteil und Vermittlungsabsicht
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Mindestens 80% Anwesenheit
Termine	gemäss Unterrichtsplan
Dauer	Tage
Bewertungsform	Noten von A - F