

Mobile User Interface

Individuelles Projekt im Bereich der Entwurfspraxis. Das zu bearbeitende Thema wird zu Beginn des Moduls bekanntgegeben.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 5. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-5040.02.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Mobile User Interface
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Prof. Jürgen Späth Florian Wille
Zeit	Di 13. November 2018 bis Fr 21. Dezember 2018 / 8:30 - 17 Uhr 16 Tage
ECTS	5 Credits
Voraussetzungen	Alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Interaction Design.
Lehrform	Projekt mit Inputs, Übungs- und Selbststudiumsanteilen
Zielgruppen	Pflichtmodul für Interaction Design, 5. Semester
Lernziele / Kompetenzen	In diesem Modul wenden die Studierenden ihre bisherigen erlernten methodischen, technologischen und gestalterischen Fähigkeiten in einem ganzheitlichen Praxisprojekt an. Vertiefen der bereits erworbenen Konzeptions-, Gestaltungs- und Umsetzungskompetenz, durch das Entwickeln einer mobilen Anwendung.
Inhalte	Mobile Applikationen sind aus unserem Alltag nur noch schwerlich wegzudenken. Sei es als native Apps oder als plattformunabhängige Web-, Hybrid- und Cross-Plattform-Applikationen. Gemeinsam haben sie trotz der kleinen Bildschirmfläche den Anspruch an gutes Interaktion-Design. Zielgerichtetes Design, beste Usability, verständliche Benutzerverführung, gelernte Design-Patterns und Rückmeldung/Antwort-Zeiten sind Pfeiler für gut gestaltete Applikationen. Diese zu kennen und anzuwenden sind Teil dieses Moduls.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	min. 80% Anwesenheit, termingerechte Abgabe der geforderten Lieferergebnisse
Termine	13.11.2018 - 21.12.2018
Dauer	16 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F