

Graphic Design Basics

Grundlagen des zweidimensionalen Entwerfens

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-1020.02.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Graphic Design Basics
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Prof. Jürgen Späth Rebecca Morganti-Pfaffhauser
Zeit	Mi 14. November 2018 bis Fr 21. Dezember 2018 14,5 Tage
ECTS	5 Credits
Voraussetzungen	keine
Lehrform	Projektarbeit mit Seminar-, Übungs- und Selbststudiumsanteilen
Zielgruppen	Pflichtmodul für Interaction Design, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Erwerb grundlegender praktischer Entwurfserfahrungen
Inhalte	Grundlagenkurse im zweidimensionalen Gestalten Kurs 1: Zeichenmodule; entwickeln von Zeichen und Zeichenstrukturen mittels Prozessen und Methoden. Kurs 2: Typografie & Icons; Grundlagen im Umgang mit Schriften im digitalen Medium und entwerfen von Icons und Iconfamilien.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Dokumentation, digitale Abgabe der Arbeiten, 80% Anwesenheit
Termine	14.11.2018 - 21.12.2018
Dauer	14,5 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F