

Theorie 1.2 VIAD Solve et Coagula

Wir erwandern uns ein grundlegendes Designverständnis.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 1. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-T-VS-1002.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Theorie 1. Semester VIAD
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Clemens Winkler
Zeit	Mo 24. September 2018 bis Mo 10. Dezember 2018 / 10:30 - 12:30 Uhr
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Keine
Lehrform	Spaziergangwissenschaftliches (promenadologisches) Seminar (frei nach François Burckhardt)
Zielgruppen	Vertiefungsspezifisches Modul VIAD, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Ein investigatives Projekt zur Erkundung der Begriffe Design und Interaktion in Raum und Zeit. Wir erwandern die Stadt Zürich, interagieren mit ihr und reflektieren das Erlebte mittels episodischer, essayistischer oder filmischer Reflexionen über die Wirklichkeit, die technisierten Verhältnisse der Stadt, über die "Prothesen" des Alltags und andere selbstgemachte Beobachtungen. Dazu gibt es Gespräche mit Experten, Lesestoff sowie zahlreiche promenadologische Erfahrungen. Das Seminar ebnet den Weg in den Fachdiskurs und zeigt, wie wir mittels Begriffen die Welt begreifen können.
Inhalte	In dem Seminar geht es um folgende Begriffe: "Der Mensch", "Verhalten", "Technik", "Denken", "Handeln", "Das Soziale", "Erlebnisräume", "Verantwortung", "Der Code wird das Gesetz", "Ökonomie", "Kunst und / oder Design", "Ora et Labora". Gemeinsam loten wir aus, warum wir als Interaction Designerinnen alles darüber wissen sollten.
Bibliographie / Literatur	Literatur wird im Kurs bekanntgegeben. Sie ist im Wiki der Fachrichtung Interaction Design unter http://wiki.iad.zhdk.ch abrufbar.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Aktive und regelmäßige Teilnahme (min. 80% Anwesenheit), Lesen und Vorbereiten der wöchentlichen Seminarliteratur (inkl. Präsentationen), Seminararbeit.
Termine	Das Seminar findet jeweils montags vom 24. September bis 10. Dezember 2018 statt.
Dauer	siehe oben
Bewertungsform	Noten von A - F