

## Game Visuals III

Game Visuals III: Kenntnisse in 3D-Modelling und -Animation

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3001a.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Game Visuals III
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Florian Faller
Zeit	Do 20. September 2018 bis Di 27. November 2018 / 9 - 17 Uhr 7 Tage
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Studienvertiefung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Behandlung fortgeschrittener Aspekte in 3D-Modelling-Software zu Modelling, Animation, Rendering, Texturing, Belichtung, Spezialeffekte etc.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	20.09.-27.11.2018
Dauer	7 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F