

## Retromorphosen

Retromorphosen, Vertiefte Umsetzung eigener Spielideen

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3004.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Retromorphosen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Max Moswitzer
Zeit	Mi 24. Oktober 2018 bis Do 29. November 2018 / 9 - 17 Uhr 12 Tage
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Realisierung eines eigenen Spiels in Konzept, Visualisierung und modellhafter Umsetzung.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	24.10.-29.11.2017
Dauer	12 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F