

Visualisieren im 3D-Raum

Einführung in Modell, Licht und Animation im 3D-Raum mit Cinema 4D

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Hochschulweites Lehrangebot > Z-Module

Nummer und Typ	ZMO-ZMO-K153.1.18H.001 / Moduldurchführung
Modul	Visualisieren im 3D Raum
Veranstalter	Z-Module
Leitung	Jonas Christen, Illustrator und wissenschaftlicher Mitarbeiter Knowledge Visualization
Zeit	Mo 10. September 2018 bis Fr 14. September 2018 / 9:15 - 16:45 Uhr
Ort	ZT 4.C02 IT Werkstatt (21P, VR-Win)
Anzahl Teilnehmende	8 - 20
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	Keine
Lehrform	Inputs, praktische Übungen und Arbeit an einem eigenen Projekt
Zielgruppen	Wahlpflicht für alle Bachelorstudierenden.
Lernziele / Kompetenzen	Die Visualisierung von eigenen Konzepten und Ideen ist wichtiger Teil jedes Gestaltungsprozesses, egal ob in Kunst, Vermittlung oder Design. 3D-Programme helfen, um die Dimensionen Raum und Zeit in diese Visualisierung einzubeziehen. Nach diesem Kurs kennen Studierende die Grundlagen der 3D-Visualisierung und können das Programm Cinema4D selbstständig anwenden. Sie haben ein Verständnis vom Objekt im Raum, von Licht und Materialität sowie von Präsentation und Ausgabe als Bild oder Animation.
Inhalte	<p>Inputs wechseln sich ab mit Übungen zu folgenden Themenblöcken:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Einführung: Interface, Navigation und Workflow in Cinema4D - 3D-Modellierung: Unterschiedlichen Techniken, frei oder anhand Bildvorlagen - Materialien: Erstellung, Anpassung und Anwendung - Licht und Schatten: Inszenierung von Innen- und Aussenszenen - Die 4. Dimension: Kamerafahrten und Animation - Rendering: Richtig ausgeben für Photoshop und After Effects - Ausblick: Was kann Cinema4D und wo hole ich mir weiteres Wissen? <p>Während der Woche arbeiten die Studierenden ausserdem an einem selbst gewählten Projekt. Im besten Fall entsteht dabei bereits ein Rendering, das die persönlichen Interessen im Portfolio attraktiv abbildet.</p>
Bibliographie / Literatur	Ausgewählte Arbeiten aus früheren Kursen: https://medienarchiv.zhdk.ch/sets/zmodul_cinema4d
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit Hochladen eines eigenen Renderings auf das Medienarchiv
Termine	HS 18 in KW 37 vom 10.9. - 14.9.2018
Dauer	1 Woche

Bewertungsform

bestanden / nicht bestanden

Bemerkung

Während der Unterrichtszeiten arbeiten wir auf den Maschinen im Unterrichtsraum. Für das freiwillige Selbststudium auf dem Laptop können Studierende unter folgendem Link die aktuellste Version herunterladen (Achtung, ein paar Tage für die Bearbeitung der Anfrage einrechnen):
<https://reg.maxon-campus.net/country.php>